



Basic Computer Tutorial

آموزش کمپیوتر برای همه
ترتیب شده توسط: ایمال زازی

Ketabton.com

*For Beginners
and Beyond*

by Emal Zazai

1st EDITION



کامپیوتر

کامپیوتر از کلمه لاتین (Compute) گرفته شده است که معنی محاسبه کردن را میدهد.

تعریف کامپیوتر: کامپیوتر یک ماشین برقی است که برای حل مسایل روزانه مورد استفاده قرار می گیرد.

در تکوین کامپیوتر سه بخش ذیل شامل میباشد:

۱. سخت افزار یا پرزه جات کامپیوتر (Hardware)

عبارت از وسایل فیزیکی و قابل لمس کامپیوتر میباشد.

۲ - نرم افزار (Software)

عبارت از پروگرام های اند که وسایل فیزیکی را به کار می اندازد. پروگرام ها پرزه جات را برای اجرای کارهای آن رهنمایی مینمایند. در سال های نخست ساخت کامپیوتر قیمت پروگرام ها کم بود ولی امروز بزرگترین قسمت مصارف سیستم کامپیوتری را پروگرامها تشکیل میدهد.

۳ - لخت افزار (Firmware)

عبارت از پروگرام های کوچک ولی خیلی مهم است که به شکل دائمی در پارچه های سلیمان ثبت میباشد. لخت افزار جدید در فلش ثبت می گردد و به این ترتیب محتوای آن میتواند تغیر داده شود.

سخت افزار یا پرزه جات کامپیوتر (Hardware)

عبارت از تمام پرزه جات مکانیکی و الکترونیکی کامپیوتر است که قابل لمس و مشاهده میباشد. وقتی که ظاهر کامپیوتر را مشاهده میکنیم تصور ما ممکن این باشد که همین پرزه جات تمام کارها را انجام میدهد. ولی پرزه جات کامپیوتر به کمک پروگرام های کامپیوتر وظایف خود را انجام میدهد. پرزه جات و پروگرام ها لازم و ملزوم یک دیگر بوده و در حقیقت پروگرام ها به پرزه جات کامپیوتر جان بخشیده و آنها را فعال می سازد.



سخت افزار به دو بخش تقسیم شده:

- 1 - وسایل ورودی (Input devices)
عبارت از وسایل کمپیوتر می باشد که دیتا را داخل کمپیوتر می سازد.
مثال: موس، کیبورد، سکنر و غیره
- 2 - وسایل خروجی (Output Devices)
عبارت از وسایل کمپیوتر می باشد که دیتا را از کمپیوتر خارج می سازد.
مثال: مایناتور، پرینتر و غیره

کمپیوتر می تواند چهار وظایف اساسی ذیل را انجام دهد:



- 1 - گرفتن معلومات اولیه
- 2 - پراسس معلومات اولیه
- 3 - تهیه نتایج
- 4 - ذخیره معلومات

از این رو پرزه جات کمپیوتر را نیز به چهار بخش ذیل تقسیم کرده می توانیم:

- 1 - وسایل ورودی اطلاعات (Input Devices)
- 2 - وسایل خروجی و اظهار نتایج (Output Devices)
- 3 - وسایل ذخیره اطلاعات (Storage Devices)
- 4 - بخش سیستم (System Unit)



معرفی وسایل ورودی (Input Devices Introduction)

عبارت از وسایل برقی و میخانیکی کمپیوتر است که اطلاعات را داخل سیستم کمپیوتر می سازد.

در اینجا چهار وسیله ورودی را به معرفی میگیریم.



- 1 - کمپیورد
- 2 - موس
- 3 - سکنر
- 4 - میکروفون

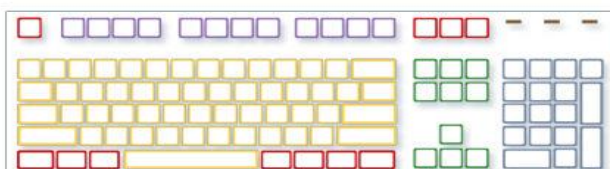
1 - کمپیورد (Keyboard)

عبارت از وسیله ورودی است که برای درج کردن نوشتها، اعداد، سیمبول ها و استفاده شارتکت به کار می رود.



معرفی کیبورد

کیبورد (Keyboard) دارای ۱۰۸ کلید می باشد که به شش بخش ذیل تقسیم شده است:

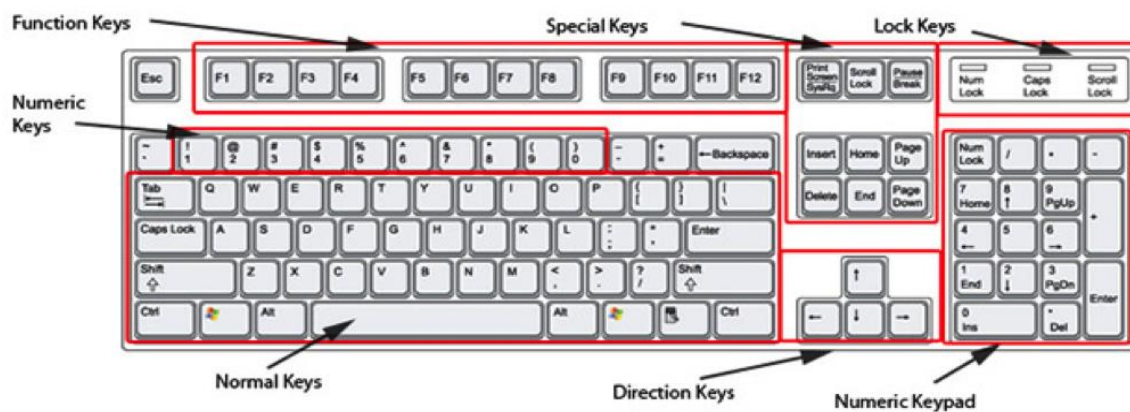


- Control keys
- Function keys
- Typing (alphanumeric) keys
- Navigation keys
- Numeric keypad
- Indicator lights

- 1- کلید های بخش کنترل (Control Keys)
- 2- کلید های کاربردی (Function Keys)
- 3- کلید های حروفی (Typing Keys)
- 4- کلید های جستجو (Navigation Keys)
- 5- کلید های عددی (Numeric Keypad)
- 6- کلید های بیان (Indicator Lights)

کلید های کاربردی (Function Key)

کلید های اند که برای اجرای وظایف مشخص در کمپیوتر به کار می رود. این کلید ها در بخش بالایی کیبورد قرار دارند. کلید های کاربردی یا (Function Keys) مجموعاً دوازده کلید می باشد که از (F1) شروع می شود و به (F2) خاتمه می یابد.



کلید های الفبا یا (Normal Keys)

عبارت از کلید های اند که برای درج کردن حروف به کار می رود این کلید ها شامل حروف الفبا انگلیسی و دیگر لسان های درج شده کمپیوتر می باشد.

کلید های بخش عددی (Numeric Keys)

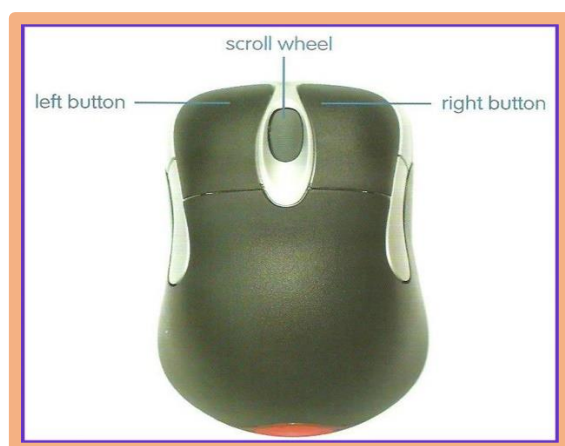
عبارت از کلید های اند که برای درج شماره یا اعداد به کار می رود که این کلید ها شامل اعداد مکمل و علامه های ریاضی می باشد.

2- موس (Mouse)

موس عبارت از وسیله ورودی است که برای اجرای عملیه های مختلف به کار می رود.

معرفی موس

موس کمپیوتر دارای سه بخش می باشد که قرار ذیل معرفی شده اند:



- 1 - کلیک راست (Primary Button)
- 2 - کلیک چپ (Secondary Button)
- 3 - ویل موس (Wheel)

معرفی وسایل خروجی (Output Devices)

عبارت از وسایل کمپیوتر اند که اطلاعات را از کمپیوتر خارج می سازد.

در این جا چهار وسیله خروجی به معرفی گرفته می شود:

- 1 - مانیتور
- 2 - پرنٹر
- 3 - لودسپکر
- 4 - پروجکٹور

وسایل ذخیره اطلاعات (Storage Devices)



وسایل ذخیره معلومات عبارت از وسایل کاربردی اند برای حفظ اطلاعات. این وسایل به شاخه های مختلف تقسیم شده اند.

- 1 - فلش (Flash)
- 2 - سی دی (Compact Disk)
- 3 - دی وی دی (Digital Video Disk)
- 4 - میموری (Memory Card)
- 5 - چپ (Chip)

واحد های اندازه گیری وسایل ذخیره اطلاعات کمپیوتر:

بایت (Byte)

کیلو بایت (Kilo Byte)

میگا بایت (Mega Byte)

گیگا بایت (Gega Byte)

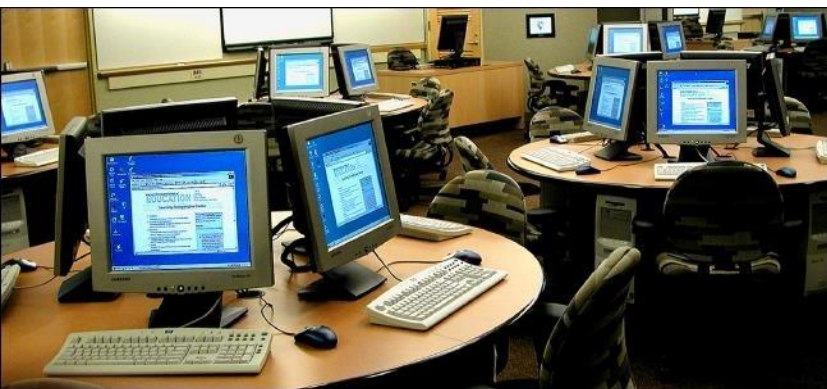
تیرا بایت (Tera Byte)

پیتا بایت (Peta Byte)

اکسا بایت (Exa Byte)

1024 BYTE	=	1KB
1024 KB	=	1MB
1024 MB	=	1GB
1024 GB	=	1TB
1024 TB	=	1PB
1024 PB	=	1EB

حافظه اصلی کامپیوتر



محلی که اطلاعات و پروگرام ها در آن حفظ و ذخیره میگردد بنام حافظه کامپیوتر یاد می شود. حافظه کامپیوتر شبیه با حافظه انسان است. با این تفاوت که حافظه کامپیوتر مقدار زیاد از معلومات را در خود ذخیره کرده می تواند، بدون انیکه کوچکترین تغییری در آن وارد شود و یا آن را فراموش کند. همچنین حافظه کامپیوتر قادر است به محض این که اطلاعی از کامپیوتر خواسته

شود، پراسر کامپیوتر (CPU) با سرعت زیاد در اطلاعات ذخیره شده، جستجو نموده و به اطلاع مورد نظر دسترسی پیدا کند. حافظه کامپیوتر به خانه (Cell) های زیاد تقسیم گردیده و هر خانه دارای یک آدرس میباشد. اطلاعات ذخیره شده در حافظه را محتویات (Data) حافظه میگویند. محتویات حافظه حروف، اعداد، علایم و غیره میباشد. به شکل عمومی هر چیزی که قابلیت تبدیل شدن به صفر و یک را داشته باشد میتواند در حافظه کامپیوتر ذخیره گردد. پس محتویات حافظه هر چیزی که باشد (حروف، اعداد، علایم، اشکال، تصاویر، صوت و غیره) به شکل کد شده (Binary) در حافظه قرار میگردد. این کد ها فقط متشکل از صفر و یک میباشد. هرگاه در یک خانه از حافظه معلومات را قرار دهیم، محتویات قبلی آن از بین می رود و معلومات جدید جایگزین معلومات قبلی می شود.

حافظه همراهی پراسر ارتباط نزدیک داشته ولی بخش جدا گانه و مستقل از پراسر میباشد. (Data) توسط بخش کنترل از وسایل ورودی به حافظه فرستاده می شود. همچنان بخش کنترل (Control Unit) آن را در وقت ضرورت از حافظه گرفته و آن را به بخش حساب و منطق (Arithmetic and logical unit) می فرستد. حافظه اطلاعات و دستور های همان پروگرام را حفظ می نماید که در حالت اجرا باشد.

انواع حافظه کامپیوتر:



- 1 - حافظه اصلی (Main Memory)
- 2 - حافظه کمکی (Secondary Memory)

حافظه اصلی کامپیوتر (Main Memory)

حافظه اصلی کامپیوتر حافظه است که داخل برد اصلی کامپیوتر مستقیم وصل شده اند.

حافظه اصلی کامپیوتر به دو بخش تقسیم شده است:

1 - حافظه روم (Read Only Memory)

عبارت از حافظه اصلی کامپیوتر است که صرف خوانده میشود و چیزی در آن ثبت کرده نمی توانیم.



وظایف این حافظه:

- 1 - امتحان نمودن تمام بخش های کامپیوتر.
- 2 - دستورات ذخیره شده را در این بخش حافظه به نام (BIOS) یاد می کند.
- 3 - اطلاعات را بطور دایم ذخیره می کند. در اثر قطع شدن اطلاعات این حافظه پاک نمی شود.
- 4 - اطلاعات که وظیفه آن شروع کامپیوتر می باشد در این حافظه ثبت اند.

2 - حافظه رم (Random Access Memory)

حافظه (Rom) که بنام حافظه فزیکي یا حافظه سیستم نیز یاد می میشود و قسمتی از حافظه اصلی کامپیوتر است که هم خواند و هم در آن نوشته شده میتواند. هر خانه (Cell) در این نوع حافظه دارای یک آدرس بوده و (CPU) میتواند آن را به شکل مستقیم مورد دسترسی قرار دهد.



وظایف این حافظه:

- 1 - اطلاعات را به شکل موقتی نگاه می کند.
- 2 - در پهلوی CPU مقدار RAM نیز در سرعت کمپیوتر رول دارد.
- 3 - این حافظه اطلاعات که در حال پردازش باشد نگاه می کند.
- 4 - هر برنامه که بخواهیم در آن کار کنیم باید آنرا به RAM انتقال دهیم.

نرم افزار یا برنامه های کمپیوتر (Software)

عبارت از تمام برنامه های کمپیوتر که قابل دید می باشد ولی قابل لمس نمی باشد. کمپیوتر توسط این برنامه ها عملیه های مختلف را اجرا می کند. برای کاربرد برنامه های کمپیوتر باید استفاده آن را بدانیم که بتوانیم برای موارد مختلف از آنها استفاده کنیم.



نرم افزار به دو بخش تقسیم شده:

- 1 - نرم افزار بخش سیستم (System Software)
- 2 - نرم افزار کاربردی (Application Software)

نرم افزار بخش سیستم:

عبارت از نرم افزار کمپیوتر می باشد که برای مدیریت کردن سخت افزار و دیگر نرم افزار های کمپیوتر استفاده می شود.

System Software: the software which is used to provide Interface for application software.

نرم افزار های بخش سیستم:

- 1 - سیستم عامل (Operating System)
- 2 - درایور (Driver)
- 3 - برنامه های پرزه جات کمپیوتر

نرم افزار های کاربردی:

عبارت از نرم افزار کمپیوتر می باشد که برای موارد مختلف استفاده می شود. مانند برنامه میکروسافت ورد که برای نوشتن از آن کار گرفته می توانیم. این نرم افزار ها به شاخه های مختلف تقسیم شده اند که مشهور ترین آن ها قرار ذیل اند:

✓ برنامه های بخش دیزاین

- فوتوشاپ (Adobe Photo Shop)
- کورل درا (Adobe Corel Draw)
- ادوبی پرمیر (Adobe Premier)

✓ برنامه های سافت شیت

- میکروسافت ورد (Microsoft Word)
- نوت پد (Note Pad)
- ورد پد (Word Pad)

✓ برنامه های سپرد شیت

- میکرو سافت اکسل (Microsoft Excel)
- میکروسافت اکسس (Microsoft Access)

✓ برنامه های اجتماعی

- فیسبوک (Facebook)
- مسنجر (Messenger)
- وایبر (Viber)

✓ برنامه های علمی

- آموزش تایپ (Typing Tutor)

✓ برنامه های انجینری

- اتوکد (Auto Cad)
- تری دی مکس (3D Max)



سیستم عامل (Operating System)

سیستم عامل عبارت از نرم افزار کمپیوتر است که تمام بخش های کمپیوتر را مدیریت می کند یا دریچه است برای تمام برنامه های دیگر کمپیوتر.

سه نوع سیستم عامل وجود دارد:

- 1 - میکروسافت ویندوز (Microsoft Windows)
- 2 - لینکس (Linux)
- 3 - مک (Mac)

میکروسافت ویندوز (Microsoft Windows)

این سیستم عامل از کمپنی میکروسافت است که مشهورترین و پور استفاده ترین سیستم عامل در تمام دنیا می باشد. نظر به ساده بودن استفاده این برنامه توسط افرادی مختلف آسان می باشد این علت است که این سیستم عامل استفاده کننده زیاد دارد.

سیستم عامل میکروسافت هر چهار سال بعد تجدید می شود. سیستم عامل های مشهور این کمپنی عبارتند از:

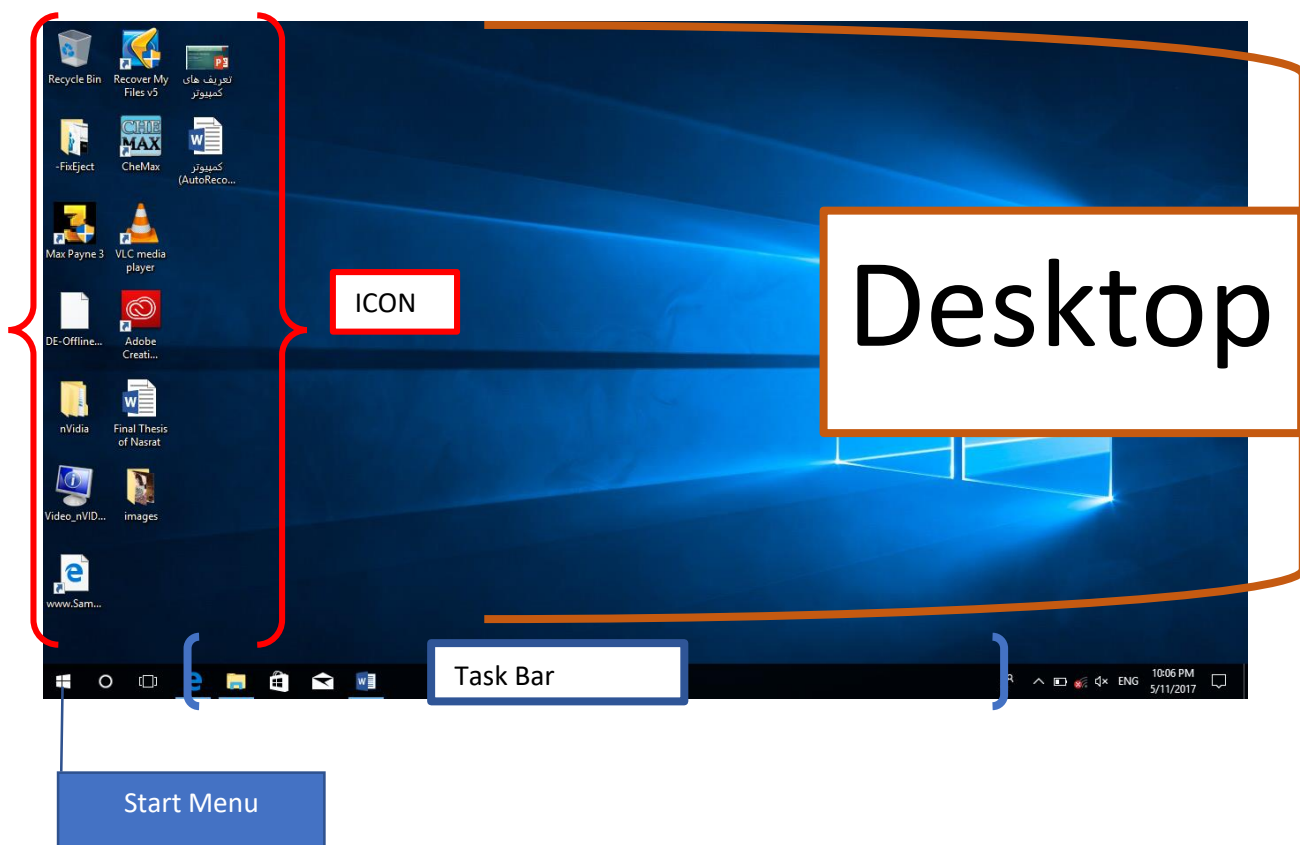
- ویندوز اکس پی (Windows XP)
- ویندوز ویستا (Windows Vista)
- ویندوز هفت (Windows Seven)
- ویندوز هشت (Windows Eight)
- ویندوز ده (Windows Ten)

آخرین سیستم عامل این کمپنی ویندوز ده می باشد.

پس این جا ویندوز ده را مورد مطالعه قرار میدهیم

قبل از استفاده این سیستم عامل باید بعضی چیز ها را اشنا شد:

- ✓ دیسکتاپ (Desktop)
- ✓ شکل ها (Icon)
- ✓ پوشه (Folder)
- ✓ ستارت مینو (Start Menu)
- ✓ میله وظیفوی (Taskbar)
- ✓ بخش آگاهی دهی (Notification Bar)



دیسکتاپ (Desktop)

اولین محل که بعد از روشن شدن کمپیوتر رو برو می شویم به نام دیسکتاپ یاد می شود. این محل برای نگاه داشتن فایل های اولیه به کار می رود.

شکل ها (Icon)

نماینگر برنامه های مختلف کمپیوتر می باشد که با کلیک کردن آن برنامه مربوط باز می شود.

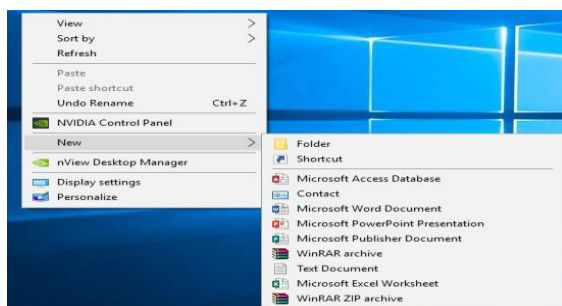
دو نوع ایکن وجود دارد:

1. فایل (File)
2. پوشه (Folder)

فایل (File)

تمام شکل های که در ویندوز می بینیم به نام فایل یاد می شود. هر فایل نماینگر یک برنامه بر روی سیستم عامل می باشد.

پوشه (Folder)



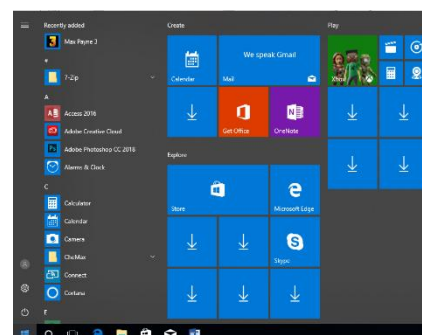
پوشه برای نگه داری فایل ها به طور منظم به کار می رود.

برای ساختن پوشه می توانیم به روی دیسکتاپ راست کلیک کنیم بعد بالای نیو کلیک و از آن جا فولدر را انتخاب کنیم یا با فشار دادن سه کلید کیبورد

(CTRL + SHIFT + N) می توانیم فولدر جدید بسازیم.

ستارت مینو (Start Menu)

تمام برنامه های نصب شده در این جا قرار دارد، و تمام وظایف که می توانیم در کمپیوتر انجام بدهیم در این جا قابل دسترس می باشد. خامورش کردن کمپیوتر، باز کردن کمپیوتر، باز کردن تنظیمات کمپیوتر و برنامه های نصب شده در سیستم عامل را می توانیم از این جا پیدا بکنیم.

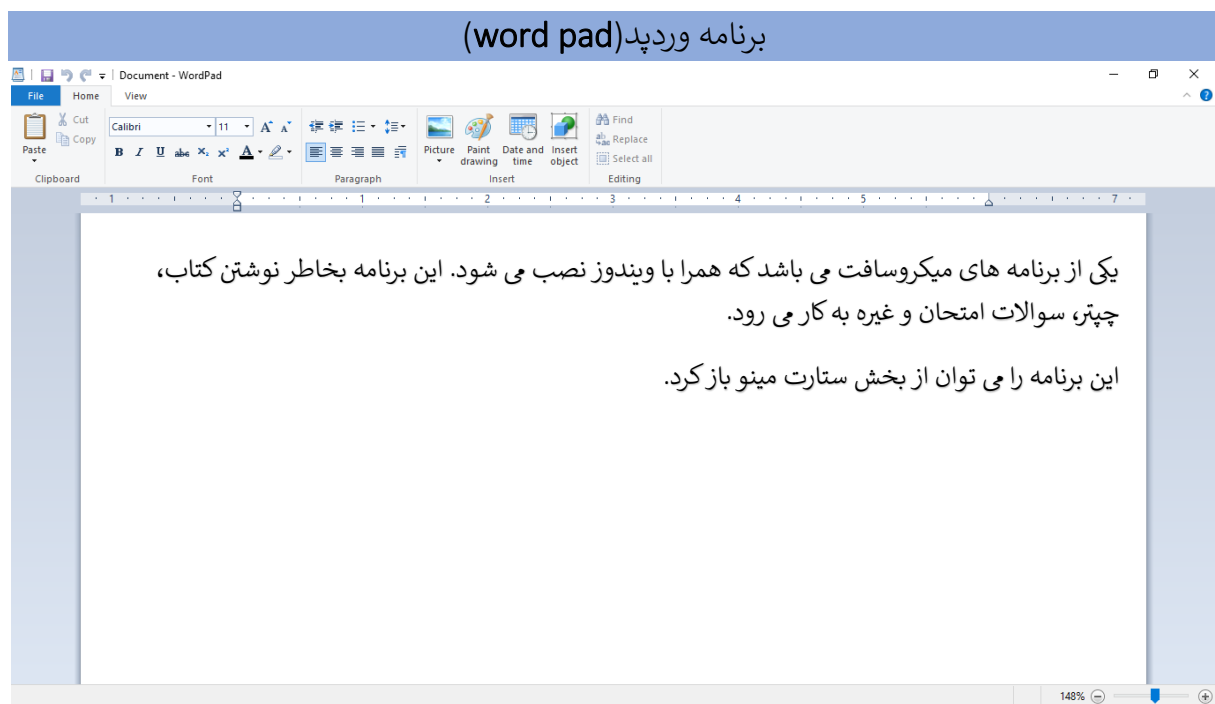


Taskbar

میله وظیفوی یا تسکبار محل که تمام برنامه های در حال استفاده را نشان می دهد. هر برنامه که ما در آن کار می کنیم یک وظیفه است و تمام برنامه های باز شده را در این جا نمایش می دهد.

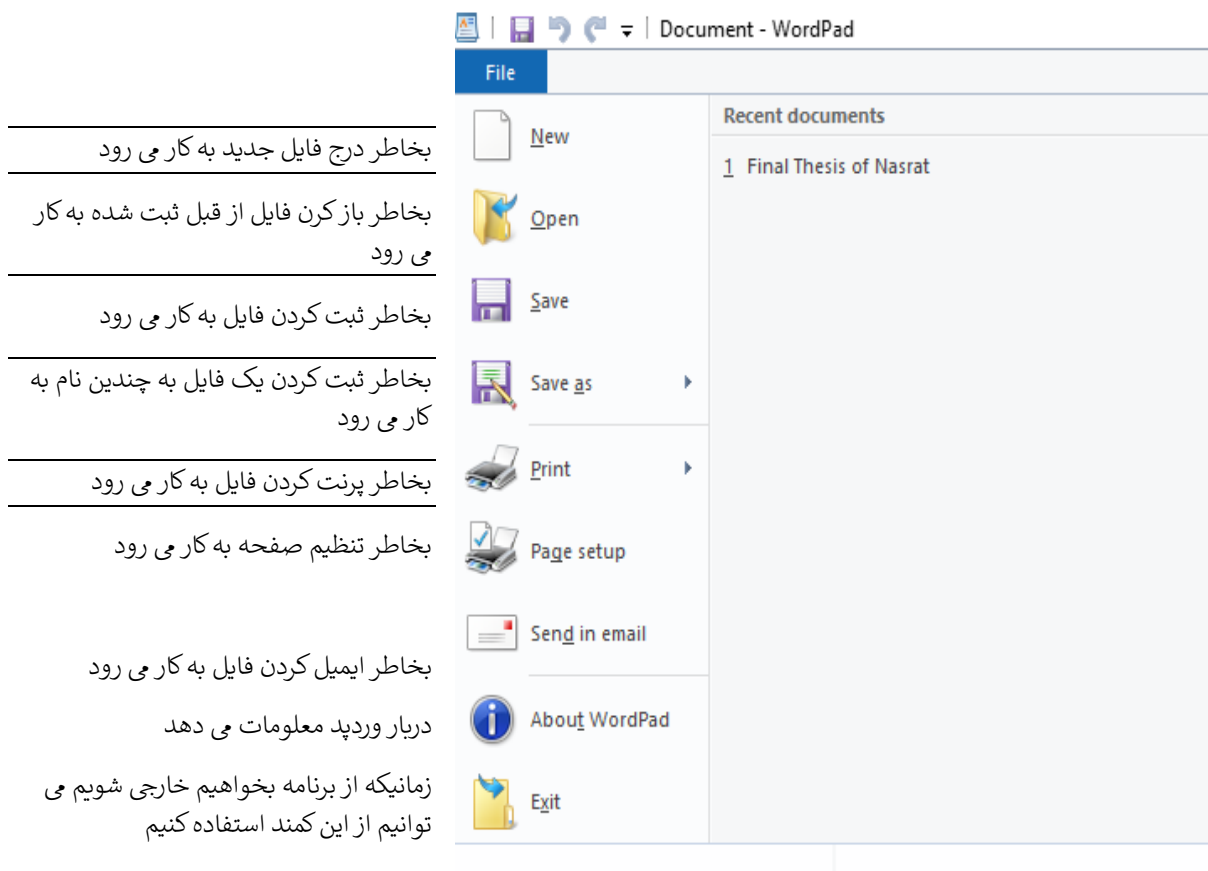
میله آگاهی دهی: محل که در باره موضوعات مختلف ویندوز به استفاده کننده آگاهی داده می شود

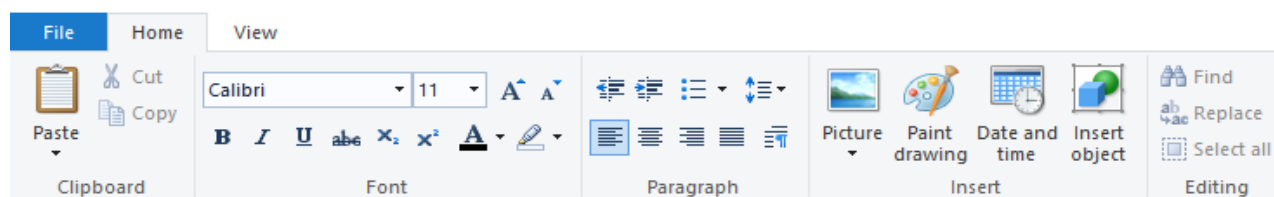




اولین مینو این برنامه به نام فایل یاد می شود.

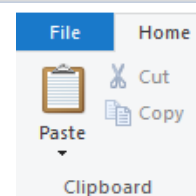
چیزهای که در مینوی فایل می توانیم قرار ذیل است:





کاپی (Copy): بخاطر کاپی کردن به کار می رود.

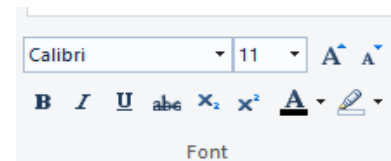
پست (Paste): بخاطر آوردن کلمه کاپی شده به کار می رود.



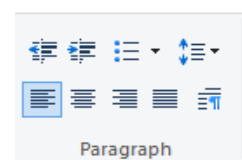
بخاطر تغییر شکل خط به کار می رود.

بخاطر بزرگ کردن سایز نوشته به کار می رود.

بخاطر کج نوشتن، درشت نوشتن خط به کار می رود.

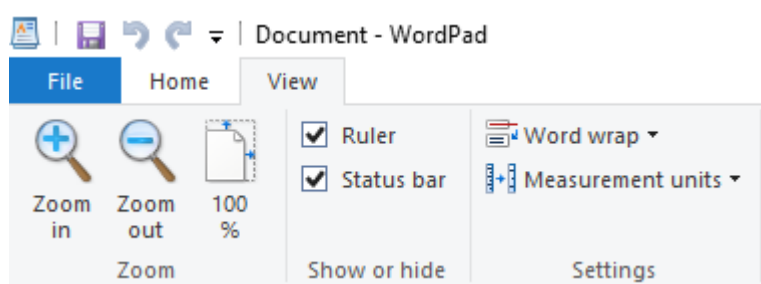
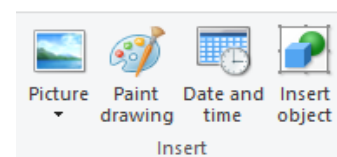


زمانیکه بخواهیم نوشته خود را از مرکز، از راست به چپ یا از چپ به راست انجام بدهیم از این کمند های می توانیم استفاده کنیم. بخاطر نوشتن منظم خط هم به کار می رود.



در این قسمت می توانیم تصویر درج کنیم.

برای درج کردن نقاشی و درج ساعت و تاریخ می توانیم از این بخش استفاده کنیم.



در قسمت مینو ویو می توانیم عملیه های ذیل را انجام بدهیم:

نزدیک کردن (Zoom In): برای نزدیک کردن کلمات و ورق استفاده می شود.

دور ساختن (Zoom out): برای دور ساختن کلمات و ورق استفاده می شود.

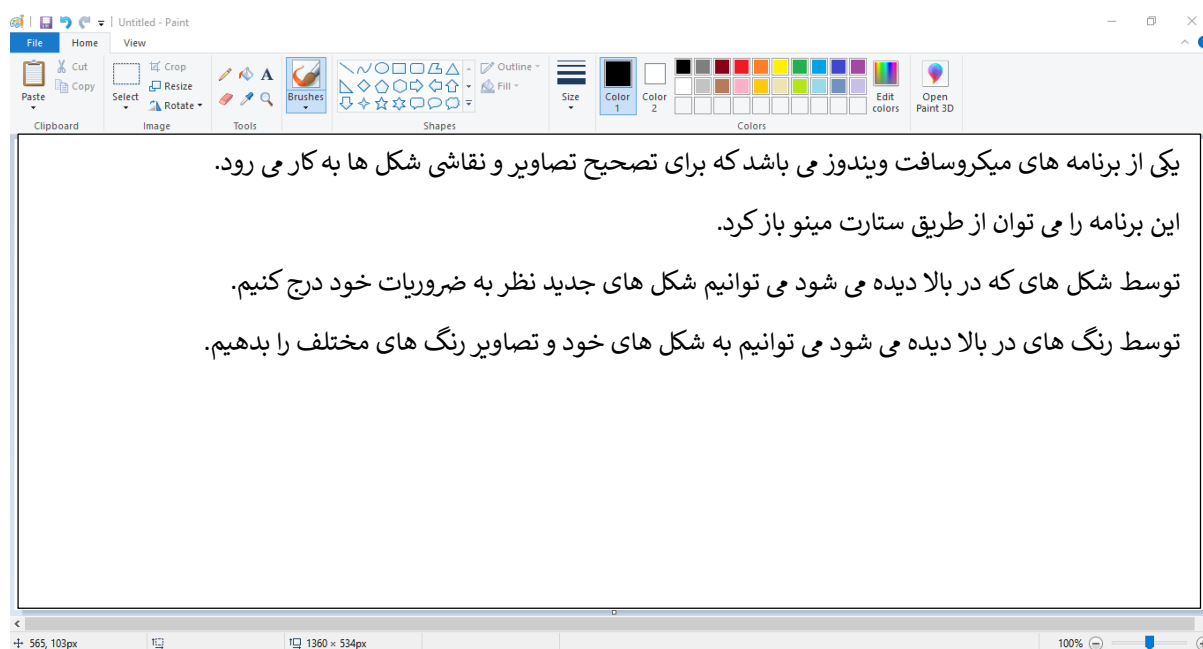
خط کش (Ruler): برای آوردن خط کش در این برنامه می توانیم بالای بخش خط کش کلیک کنیم.

میله وضعیت (Status Bar): برای آوردن میله وضعیت به کار می رود.

واحد اندازه گیری (Measurement units): برای نشان دادن قیمت خط کش به کار می رود.

ورد رپ (Word Wrap): برای نوشتن پراگراف به شکل مستقیم و پایین استفاده می شود.

برنامه نقاشی (MS PAINT)



کنترل پنل (Control panel)

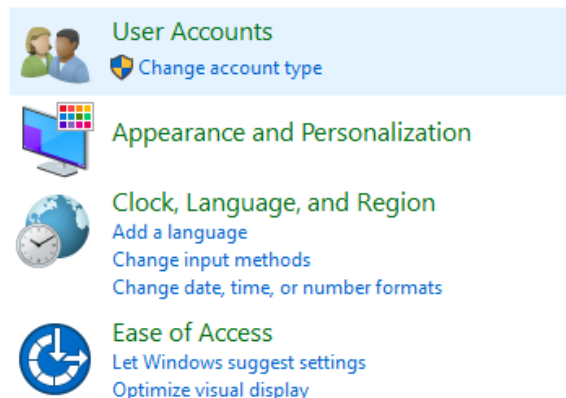
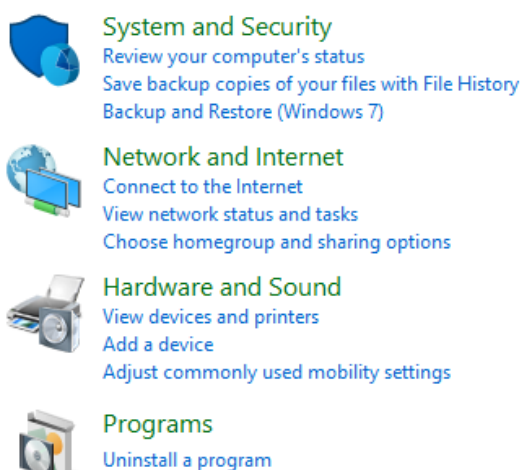
بخش از تنظیمات کامپیوتر می باشد که توسط این بخش می توانیم بخش سخت افزار یا پرزه جات کامپیوتر و بخش نرم افزار یا برنامه های کامپیوتر را مدیریت بکنیم.

برای باز کردن این برنامه باید به ستارت مینو برویم و در آنجا بالای کنترل پنل کلیک کنیم.

یا برنامه رن را باز کرده و در آنجا (Control) نوشته کرده بعد از فشار دادن انتر این بخش باز می شود.

Adjust your computer's settings

View by: **Category** ▼



معرفی هر بخش کنترل پنل بطور جداگانه:

تمام بخش های مدیریتی ویندوز را از این جا می توانیم اداره کرد.	 Administrative Tools
مدیریت کننده تمام رمز های درج شده کمپیوتر می باشد.	 Credential Manager
برای بدست آوردن سهولت های بیشتر در ویندوز مورد استفاده قرار گیرد.	 Ease of Access Center
باری ساختن شبکه خانگی و شریک ساختن فایل ها در یک محل کوچک از این بخش استفاده کرده می توانیم.	 HomeGroup
برای تغییر دادن لسان و ثبت لسان از این جا می توانیم استفاده کرد.	 Language
برای تنظیم کردن مانیتور، اندازه تصور مانیتور، کیفیت تصویر و کیفیت ویدیو و همچنان بخاطر وصل شدن به مانیتور دومی از این بخش استفاده می کنیم.	 NVIDIA nView Desktop Manager
برای تنظیم موقعیت خود، تنظیم ساعت و تاریخ از این کمند استفاده می کنیم.	 Region
از این بخش می توان برای شریک ساختن یک حافظه به چندین بخش استفاده کرد.	 Storage Spaces
از این بخش می توانیم برای ساختن چندین حساب کاربری در کمپیوتر استفاده کنیم. دو نوع یوزر داریم ۱- ادمین ۲- ستندرد یوزر	 User Accounts
برای تنظیم کردن برنامه های که به شکل اتوماتیک یک وظیفه را انجام می دهد.	 AutoPlay
از این بخش می توانیم برای تنظیم کردن ساعت و تاریخ کمپیوتر استفاده کنیم.	 Date and Time
در این بخش می توانیم فایل و فولد کمپیوتر را تنظیم کنیم.	 File Explorer Options
بخش جستجوگر کمپیوتر را می توانیم از این بخش تنظیم کنیم.	 Indexing Options
بخش ایمیل کمپیوتر ما این جا می باشد که می توانیم ایمیل خود را از طریق در تمام برنامه های کمپیوتر باز کرد.	 Mail (32-bit)
از این قسمت می توانیم به تلفن و مودم وصل شویم.	 Phone and Modem
برای وصل شدن به شکل گرافیک به کمپیوتر دیگر می توانیم از این بخش استفاده کنیم.	 RemoteApp and Desktop Connections
برای هماهنگ کردن تمام تنظیمات اینترنتی و ایمیل ها از این بخش می توانیم استفاده کنیم.	 Sync Center
این بخش برای روشن کردن و خاموش کردن برنامه دیوال آتشی به کار می رود.	 Windows Defender Firewall

زمانیکه بخواهیم از فایل های خود کپی دوم برداریم بخاطر امنیت بیشتر فایل های ما از این بخش می توانیم استفاده کنیم.

تنظیم نمودن برنامه هایکه همیشه از ان استفاده می کنیم.

تاریخچه تمام فایل کامپیوتر ما می باشد که از این بخش می توانیم این برنامه را فعال یا غیر فعال بسازیم.

قبل از بلوتوت برای ارسال دیتا از این وسیله استفاده می شد فعل تنها بخاطر اداره کردن ای سی، تلویزیون و غیره به کار می رود.

از این جا می توانیم موس کامپیوتر خود را تنظیم کنیم.

از این بخش می توانیم برق کامپیوتر را مدیریت کنیم و همچنان می توانیم تنظیم بکنیم چی وقت کامپیوتر خاموش شود بطور اتومات

در این بخش تنظیمات می توانیم بررسی کنیم که آیا کامپیوتر ما از نظر امنیتی فعال است.

تمام معلومات سیستم عامل و کامپیوتر در این بخش موجود می باشد همچنان از این طریق می توانیم به کامپیوتر خود نام تعیین کنیم.

تمام تنظیمات بخش های مهم کامپیوتر را این جا می توانیم پیدا کرد.

در این بخش می توانیم درایو کامپیوتر خود را رمز گذاری کنیم.

مدیریت کننده تمام وسایل کامپیوتر است، در این جا می توانیم تمام وسایل کامپیوتر را مدیریت بکنیم.

یکی از برنامه های جانبی است که برای باز کردن فایل های فلش به کار می رود.

در این بخش می توانیم تمام تنظیمات مربوط اینترنت را کنترل کنیم و در آن تغییرات بیاوریم.

در این قسمت می توانیم به اینترنت وصل شویم و فایل های خود را شریک بسازیم.

در این بخش تمام برنامه های نصب شده ویندوز را بررسی کرده می توانیم و همچنان می توانیم برنامه ها را از بین ببریم یا بروز رسانی کنیم.

در این قسمت می توانیم تنظیمات مربوط به صدای کامپیوتر را تنظیم کنیم و همچنان می توانیم وسایل صدا را فعال یا غیر فعال سازیم.

مبله وظیفوی قسمت کامپیوتر که در ان جا تمام برنامه های باز شده نمایش داده میشود.

از این طریق می توانیم از سیستم عامل خود کپی بگیریم و در زمان ضرورت از ان استفاده دوباره کنیم.



Backup and Restore
(Windows 7)



Default Programs



File History



Infrared



Mouse



Power Options



Security and Maintenance



System



Windows Mobility Center



BitLocker Drive Encryption



Device Manager



Flash Player (32-bit)



Internet Options



Network and Sharing
Center



Programs and Features



Sound



Taskbar and Navigation



Windows To Go

این بخش مدیریت کردن رنگ کمپیوتر به کار می رود.



Color Management

در بخش می توانیم پرتر و دیگر وسایل را به کمپیوتر وصل بسازیم.



Devices and Printers

تمام شکل های نوشته کمپیوتر را از اینجا می توانیم بررسی کنیم و همچنان می توانیم شکل های نوشته لسان های مختلف را دانلود کنیم.



Fonts

کیبورد کمپیوتر را می توانیم از این جا تنظیم کنیم.



Keyboard

برنامه جانبی کمپیوتر می باشد که برای تنظیم ویدیو کارد به کار می رود.



NVIDIA Control Panel

بخاطر بهبود دادن سیستم عامل استفاده می شود.



Recovery

از این طریق می توانیم کمپیوتر خود را از طریق صدا مدیریت بکنیم. نخست باید این برنامه را فعال بسازیم بعد از طریق صدا با کمپیوتر صحبت کنیم.



Speech Recognition

اگر کدام مشکل در کمپیوتر ما پیدا شود برای پیدا کردن آن مشکل و حل آن می توانیم از این بخش کنترل پنل استفاده کنیم.



Troubleshooting

از این طریق می توانیم پوشه عمومی بسازیم که همه افرادی که در شبکه همراهی ما باشد از آن استفاده کرده بتوانند.



Work Folders



بخش شارتکت

برای آسانی و سریع انجام دادن کار در کمپیوتر ما می توانیم از کلید های کیبورد استفاده کنیم. که انجام دادن این نوع عملیه ها را به نام شارتکت یاد می کند.

زمانیکه دو یا بیش از کلید های کمپیوتر را همزمان فشار بدهیم عملیه های مختلف اجرا می شود.

بعضی از شارتکت های مهم ویندوز قرار ذیل نوشته شده است:

شارکت های برنامه میکروسافت ویندوز			
شماره	Shortcut	Function	موارد کاربرد
۳۱	CTRL+U	Underline	اوردن خط در کلمه
۳۲	CTRL+V	Paste	درج کاپی
۳۳	CTRL+W	Exit	خارج شدن از برنامه
۳۴	CTRL+X	Cut	کاپی کردن
۳۵	CTRL+Y	Redo	صرف نظر
۳۶	CTRL+Z	Undo	صرف نظر از حذف
۳۷	F1	Help Box	بخش معلوماتی
۳۸	F2	Rename	تغییر نام فایل
۳۹	F3	Save	ثبت کردن فایل
۴۰	F4	Paste	درج کلمه کاپی شده

شارکت های برنامه میکروسافت ویندوز			
شماره	Shortcut	Function	موارد کاربرد
۱		Start Menu	اوردن ستارت مینو
۲	ALT+SHIFT	Change language	تغییر زبان
۳	CTRL+C	Copy	کاپی کردن
۴		Show Desktop	دیدن دیسکتاپ
۵		Switch User	بسته کردن ویندوز
۶		Run	برنامه رن
۷		My computer	باز کردن فایل کمپیوتر
۸		Minimize	پنهان کردن برنامه
۹		Project	وصل شدن به پروجکتور
۱۰		Search	بخش جستجو

شارکت های برنامه میکروسافت ویندوز			
شماره	Shortcut	Function	موارد کاربرد
۴۱	F5	Refresh	تازه سازی ویندوز
۴۲	F6	Next	رفتن به ایشن بعدی
۴۳	F7	Spelling Check	چک کردن املا
۴۴	F8	Select	انتخاب یک موضوع
۴۵	F9	Explore	وسیع کردن فایل
۴۶	F10	Information	بخش معلومات
۴۷	F11	Full screen	فول سکرین
۴۸	F12	Save as	ثبت دوباره فایل
۴۹	Page Up	Previous Page	صفحه قبلی
۵۰	Page Down	Next Page	صفحه بعدی

شارکت های برنامه میکروسافت ویندوز			
شماره	Shortcut	Function	موارد کاربرد
۱۱	CTRL+A	Select All	انتخاب تمام نوشته ها
۱۲	CTRL+B	Bold	درشت ساختن نوشته
۱۳	CTRL+C	Copy	کاپی کردن یک کلمه
۱۴	CTRL+D	Refresh	تازه سازی ویندوز
۱۵	CTRL+E	Search	بخش پیدا کردن فایل
۱۶	CTRL+F	Find	پیدا کردن یک کلمه
۱۷	CTRL+G	Go to	رفتن به صفحه مورد
۱۸	CTRL+H	Replace	جایگزین کردن کلمه
۱۹	CTRL+I	Italic	کج کردن نوشته
۲۰	CTRL+J	Open	باز کردن فایل

شارکت های برنامه میکروسافت ویندوز			
شماره	Shortcut	Function	موارد کاربرد
۵۱	Print scrn	Screenshot	عکس برداری از سکرین
۵۲	Tab	Insert Space	درج یک کلمه فاصله
۵۳	Caps Lock	Capital	نوشتن به حروف کلان
۵۴	Enter	Accept	قبول کردن
۵۵	Esc	Escape	فرار کردن
۵۶	ALT+F4	Off Computer	خاموش کردن کمپیوتر
۵۷	ALT+TAB	Switch window	رفتن به برنامه های باز
۵۸	Shift+arrow	Select	انتخاب کردن
۵۹	CTRL+CLICK	Select Differently	انتخاب کردن فایل
۶۰	wheel	Move Page	حرکت دادن ورق

شارکت های برنامه میکروسافت ویندوز			
شماره	Shortcut	Function	موارد کاربرد
۲۱	CTRL+K	Hyperlink	درج کردن لنک
۲۲	CTRL+L	Left	نوشتن از طرف چپ
۲۳	CTRL+M	Medium	
۲۴	CTRL+N	New	درج کردن فایل نو
۲۵	CTRL+O	Open	باز کردن فایل ثبت شده
۲۶	CTRL+P	Print	پرنت کردن فایل
۲۷	CTRL+Q	Close	بسته کردن فایل
۲۸	CTRL+R	Right	نوشتن از طرف راست
۲۹	CTRL+S	Save	ثبت کردن فایل
۳۰	CTRL+T		

Get more e-books from www.ketabton.com
Ketabton.com: The Digital Library